

ANLEITUNG ZUR BEWERBUNG

Studiengang Game Art and Design (B.A.)

Du möchtest dich an der HBK Essen bewerben? Hier erfährst du alles Wichtige.

SCHRITT 1 – FORMALE UNTERLAGEN

Mit deiner Onlinebewerbung und den Unterlagen (Lebenslauf, letztes Schulzeugnis) bist du offiziell als Bewerber*in registriert. Auch ohne Hochschulzugangsberechtigung kannst du dich durch besondere künstlerische Eignung qualifizieren – sprich das gern frühzeitig in der Studienberatung an. Nach Einreichen deiner Unterlagen erhältst du per Mail alle Infos zu deiner Bewerbung und zum Studium. Link: www.hbk-essen.de/form/onlinebewerben

SCHRITT 2 – DEINE MAPPE

Entscheidend für die Zulassung zum Studium sind überzeugende künstlerische Arbeitsproben, also: eine Mappe. An unserer Kunsthochschule zählt deine Persönlichkeit. Wir möchten sehen, wie du Ideen entwickelst, was dich bewegt und begeistert. Du musst auf keinen Fall alle Programme beherrschen oder schon in allen Feldern des Game Designs Erfahrung haben, dafür kommst du ja schließlich zu uns. In deiner Mappe zeigst du uns, dass du kreativ und neugierig bist und die künstlerische Eignung für das Studium hast.

SCHRITT 3 – MAPPENABGABE

Du kannst deine Mappe digital, per Post oder persönlich abgeben – auch kombiniert. Wir empfehlen eine möglichst frühzeitige Bewerbung vor Studienstart. Digitale Mappen sind oft zu groß, um sie als Mail zu versenden. Schick uns einfach einen Link (OneDrive, WeTransfer, Google Drive ...) an studienberatung@hbk-essen.de. Studienstart ist jeweils am 1. Oktober (Wintersemester). Nachdem deine Mappe von unseren Professor*innen geprüft wurde, erhältst du innerhalb von 14 Tagen eine Rückmeldung, ob sie die Anforderungen erfüllt.

INSPIRATION FÜR DEINE MAPPE - GAME ART AND DESIGN (B.A.)

Du bist begeistert von Games? Zeig es uns. Du kannst ein eigenes Spielekonzept entwerfen – von der Story über die Charakterentwicklung bis hin zur Spielwelt –, freie Arbeitsproben einreichen oder deine Spielidee in einem Video erklären. Du kannst uns deine Arbeit in ganz unterschiedlichen Medien präsentieren: von Illustrationen oder Zeichnungen über Sound-Designs bis hin zu Animationen, 3D-Modellen oder Story-Skripten.

DIGITALE MAPPE

Für den Hauptteil der Mappe wünschen wir uns ein zusammenhängendes PDF-Dokument mit Titelblatt (Name, Vorname, gewünschter Studiengang und Studienstart). Was nicht in ein PDF-Dokument passt (3D-Modelle, Audio-Dateien, etc.) speicherst du bitte mit aussagekräftigen Dateinamen am gleichen Ort wie das PDF ab. Wichtig ist die Eigenständigkeitserklärung mit Unterschrift, bei der du versicherst, dass du alle Werke selbst angefertigt hast.

Was kann alles zu deiner Mappe gehören?

Du kannst Zeichnungen und Artworks abgeben, die zu deinem Konzept passen (Charaktere, Landschaften, Objekte). Zeig uns gerne auch, wie du zu einem bestimmten Artwork oder Charakterdesign gekommen bist und lege Skizzen, alternative Versionen und verworfene Ideen bei.

Du kannst die Geschichte und Hintergründe eines Settings ausführlich beschreiben und zum Beispiel Weltkarten zeichnen. Wie sehen deine Level aus? Welche Mechaniken würdest du gerne umsetzen? Erstelle gerne Grafiken oder Zeichnungen. Wenn du bereits Erfahrungen mit einer Engine haben solltest, kannst du auch kleine Teile schon umsetzen. Auch 3D-Modelle, eigene Musik, ein Film, der zu deinem Konzept passt – all das kann Teil deiner Bewerbungsmappe sein. Du kannst Teile der Mappe auch analog einreichen, wenn du zum Beispiel ein Gebäude aus deinem Konzept 3D-gedruckt hast oder Artworks in Notizbüchern abgeben möchtest.

Bei allen Dingen, die du uns schickst, interessiert uns auch: Wie hast du deine Idee entwickelt? Warum diese Farbwahl? Wieso dieser Charakter? Was fasziniert dich an diesem oder jenem Sound-Design? Nimm uns mit in den Entstehungsprozess deiner Mappe. Was hättest du gerne noch umgesetzt, aber dir fehlen aktuell noch die Fähigkeiten?

Aber das sind alles nur Vorschläge. Du kannst frei entscheiden, wie deine Mappe aussehen soll und wie du deine Ideen transportieren kannst!



Du bist unsicher oder hast jetzt noch eine Frage? Die Studienberatung ist für dich da.

Du wünschst dir noch mehr Informationen zum Studium oder Unterstützung bei deiner Mappe? In der Studienberatung sind auch unsere Studierenden aktiv und geben gerne ihre Erfahrungen an dich weiter. Vereinbare jetzt deinen Beratungstermin, wir freuen uns auf dich!

Telefon: 0201 - 959 898 08
WhatsApp: 0175 – 924 906 8
E-Mail: studienberatung@hbk-essen.de

Viel Inspiration zur Mappe gibt es auch in unserem Mappen-Workshop. Du triffst dich mit anderen Studierenden und unseren Mentoren online und ihr könnt einander den Fortschritt an euren Mappen zeigen. Wenn du noch nicht angefangen hast und erstmal schauen möchtest, haben unsere Mentor*innen auch immer Mappen der vergangenen Jahre dabei und zeigen euch, wie eine erfolgreiche Bewerbung aussehen kann.

Weiterführende Links:

www.hbk-essen.de/mappen-workshop
www.hbk-essen.de/de/form/mappenberatung
www.hbk-essen.de/get-to-know-gad

**Viel Erfolg beim Zeichnen, Schreiben und Kreativsein.
Wir freuen uns auf deine Ideen und sehen uns hoffentlich
bald an der HBK Essen.**

**BE AN
▲ ARTIST**