

Binh Minh Herbst
(geb. Thi Binh Minh Nguyen)

Auszeichnungen

2020 Sachsen-Anhalt Digital Creativity, Förderung innovativer Medienproduktionen mit 'Songs of Cultures'

2019 Kultur- und Kreativpiloten 2019, Höchste Auszeichnung der Bundesregierung für Kreativunternehmen mit A.MUSE – Interactive Design Studio

2019 Nextreality Contest 2019, Kategorie: Interactive Business / Finalist mit 'Swing VR'

2019 BESTFORM 2019, Finalist mit der Vision von 'Songs of Cultures'

2019 Arbeitsstipendium, Konzeptentwicklung & Recherche zu 'Songs of Cultures', Kunststiftung des Landes Sachsen-Anhalt und Kloster Bergesche Stiftung

2017 Annual Multimedia Award 2017, Kategorie: Digital Talents mit 'Paper + X'

2016 ADC Nachwuchswettbewerb 2016, Bronze mit 'Swing VR'

2016 Nachwuchspreis Neue Medien 2016, 3. Platz mit 'Swing VR'

2015 Giebichenstein Designpreis 2015, Kategorie: Interessantestes Experiment, Finalist mit 'Swing VR'

2015 Intel Realsense App Challenge 2015, Kategorie: Ambassador, 2. Platz mit 'Ombre Fabula'

2014 Autodesk Make a Difference Award 2014, ausgezeichnet mit 'The Gaudy Woods'

2014 Deutscher Computerspielpreis 2014, Finalist bestes Nachwuchsprojekt mit 'The Gaudy Woods'

2013 Most Amazing Game 2013, Finalist mit 'The Gaudy Woods'

2013 Autodesk Student Expert Idol 2013, ausgezeichnet mit 'The Gaudy Woods'