

Studiengang Game Art and Design WiSe 19/20

	MONTAG		DIENSTAG		MITTWOCH		DONNERSTAG		FREITAG		
	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	
09:00 - 09:30		Plastisches Gestalten	Form, Farbe, Komposition	Form, Farbe, Komposition							
09:30 - 10:00		Siegbert Altmiks HG Werkstatt	Jan Erik Parlow HG	Jan Erik Parlow HG							
10:00 - 10:30											
10:30 - 11:00					Praktische Basislehre	2D/3D Computergrafik	Entwurfsprozesse 1	Entwurfsprozesse 1	Theorie 1 Gruppe 2	Theorie 1 Gruppe 2	
11:00 - 11:30				Tobias Kreter DL EG1	Paul Kolvenbach Tobias Kreter DL EG1	Tobias Kreter DL OG2	Tobias Kreter DL OG2	Dr. Thilo Schwer DL OG2	Dr. Thilo Schwer DL OG2		
11:30 - 12:00											
12:00 - 12:30											
12:30 - 13:00											
13:00 - 13:30								Theorie 1 Gruppe 1 und 2	Theorie 1 Gruppe 1 und 2		
13:30 - 14:00					Praktische Basislehre	2D/3D Computergrafik	Entwurfsprozesse 1	Entwurfsprozesse 1	Dr. Thilo Schwer DL OG2	Dr. Thilo Schwer DL OG2	
14:00 - 14:30					Tobias Kreter DL EG1	Paul Kolvenbach Tobias Kreter DL EG1	Tobias Kreter DL EG1	Tobias Kreter DL EG1	Gruppe 1	Gruppe 1	
14:30 - 15:00							Prototyping 1	Prototyping 1			
15:00 - 15:30							Tobias Kreter DL EG1	Tobias Kreter DL EG1			
15:30 - 16:00											
16:00 - 16:30					Bitte für Ausweichveranstaltungen freihalten.	2D/3D Computergrafik					
16:30 - 17:00						Paul Kolvenbach Tobias Kreter					
17:00 - 17:30											
17:30 - 18:00											

A = Ungerade Kalenderwochen, B = Gerade Kalenderwochen, HG = Hauptgebäude, DL = Design Lab