

GAME ART AND DESIGN

Stundenplan Sommersemester 2020

	MONTAG	DIENSTAG	MITTWOCH	DONNERSTAG	FREITAG
09:00 - 09:30					
09:30 - 10:00					
10:00 - 10:30			R. Wolter , Design Lab EG		
10:30 - 11:00			Animation Gruppe 1	T. Kreter , Design Lab EG Entwurfsprozesse 2	Dr. T. Schwer , Bibliothek Gestalt- u. Wahrnehmungspsychologie
11:00 - 11:30				Prototyping 2	oder
11:30 - 12:00				Unity und Visual Scripting	Prof. Dr. S. Bartelsheim , Hörsaal Film- und Medientheorie
12:00 - 12:30					
12:30 - 13:00					
13:00 - 13:30		A. Schnepf , Design Lab EG			Dr. T. Schwer , Bibliothek
13:30 - 14:00		Interaktionskonzepte und Grafische Benutzeroberflächen	R. Wolter , Design Lab EG	PAUSE	Geschichte und Theorie des Designs
14:00 - 14:30			Animation Gruppe 2	Fortsetzung der Lehrveranstaltungen	
14:30 - 15:00					
15:00 - 15:30					
15:30 - 16:00		PAUSE			
16:00 - 16:30		Fortsetzung der Lehrveranstaltung			
16:30 - 17:00					
17:00 - 17:30					
17:30 - 18:00					