

# GAMEPATHY #2

REGENSBURG/REMOTE, 12. - 14.12.2024

12.12.24 (NO STREAM)

12:00	Kick Off GameJam mit Verkündung des Themas
19:00	Auftaktveranstaltung im Degginger, Wahlstr. 17, Regensburg. Keynote: Zwischen Empathy Machine und Eichmann Generator Prof. Lena Falkenhagen Podiumsdiskussion: Digitale Utopien und echte Empathie Fachexpert:innen der Gamepathy

14.12. ERSTER TEIL

09:00	Begrüßung durch die Veranstalter:innen: Prof. Marion Plank, Prof. Nadine Trautzsch, Prof. Dr. Dr. Rudolf Inderst, Prof. Thorsten Zimprich
09:15	Vortrag: Eine kleine Geschichte der Utopie Dr. Dr. Rudolf Inderst
09:45	Vortrag: Virtuelle Welten, reale Einsichten – mit Empathie Desinformation bekämpfen Sonja Gabriel
10:15	TBA
11:00	Live Bericht vom Game Jam: Woran arbeitet ihr?
12:00	Vortrag: Humanizing Pixels: Kognitionspsychologische Grundlagen der Empathie Nicolas Hoberg
12:30	Vortrag: Empathieförderung und Gesellschaftskritik in Game Utopias Sarah Wegmann

14.12. ZWEITER TEIL

13:00	Vortrag: Ein empathischer Assassine tötet für eine bessere Welt? Altair, Utopien und deren Legitimation in Assassin's Creed Ron Heckler
13:30	Vortrag: Sticks, Ropes, and Empathic Solitude: The World Relationship of Sam Porter Bridges Dr. Stefan Simond & Tobias Klös
14:00	Live Bericht vom Game Jam: Sind alle Spiele fertig geworden?
14:30	Vortrag: Körper, Raum und Bewegung im digitalen Spielraum: Die Rolle von Embodiment bei der Gestaltung interaktiver Spielwelten Thomas Bremer
15:00	Vortrag: Das Klagegeld und Drama von James Sunderland (Silent Hill 2) - ist dieses Medium noch ein Unterhaltungsprodukt? Peter Fahrion
15:30	Vortrag: Utopische Spiele als Gedankenexperiment im Zusammenhang mit Empathie im Ethik- und Philosophieunterricht am Bsp. von Detroit: Become Human. Roberto Zeugner
16:00	Präsentation Game Jam Ergebnisse
17:45	Abschluss & eine (oder mehrere) Überraschungen
18:00	Ende der Veranstaltung

Sei im Chat dabei und gewinne Games Merchandise!

TWITCH.TV/GAMESBAVARIA

Mit Unterstützung von:

